



虚拟仪器课程实验讲义

Lecture notes of experiment of virtual instrument

第二讲 LabVIEW程序结构、公式节点

主讲教师：袁刚 博士

重庆大学，光电工程学院

电话：023-65102511，传真：023-65112105

Email: cquyuan@cqu.edu.cn

Website: <http://www.pilab.coe.cqu.edu.cn/>





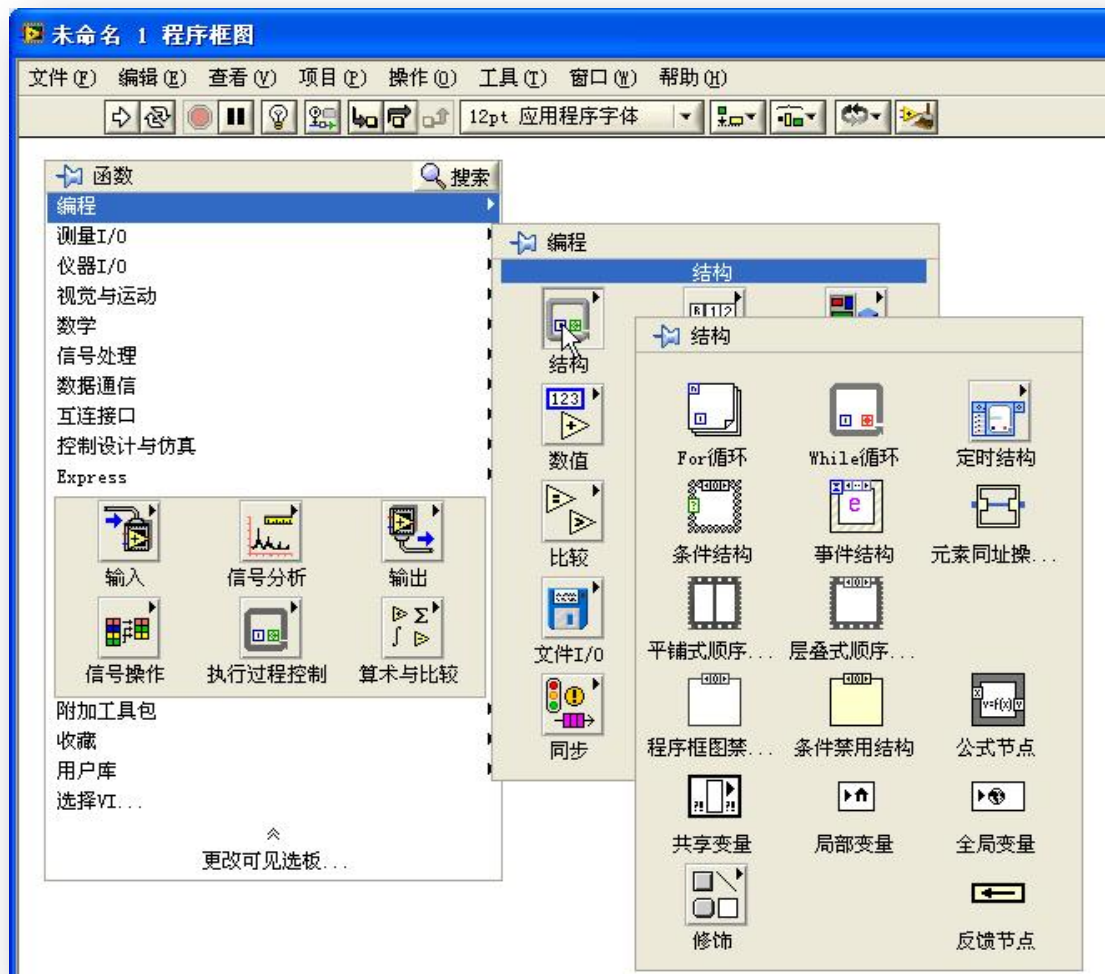
实验目的

- 熟悉LabVIEW的程序结构；
- 掌握For 循环和While 循环以及它们的不同点，学习使用移位寄存器和反馈节点；
- 学习条件结构、顺序结构、事件结构基本操作方法；
- 学习公式节点的使用方法。



实验原理

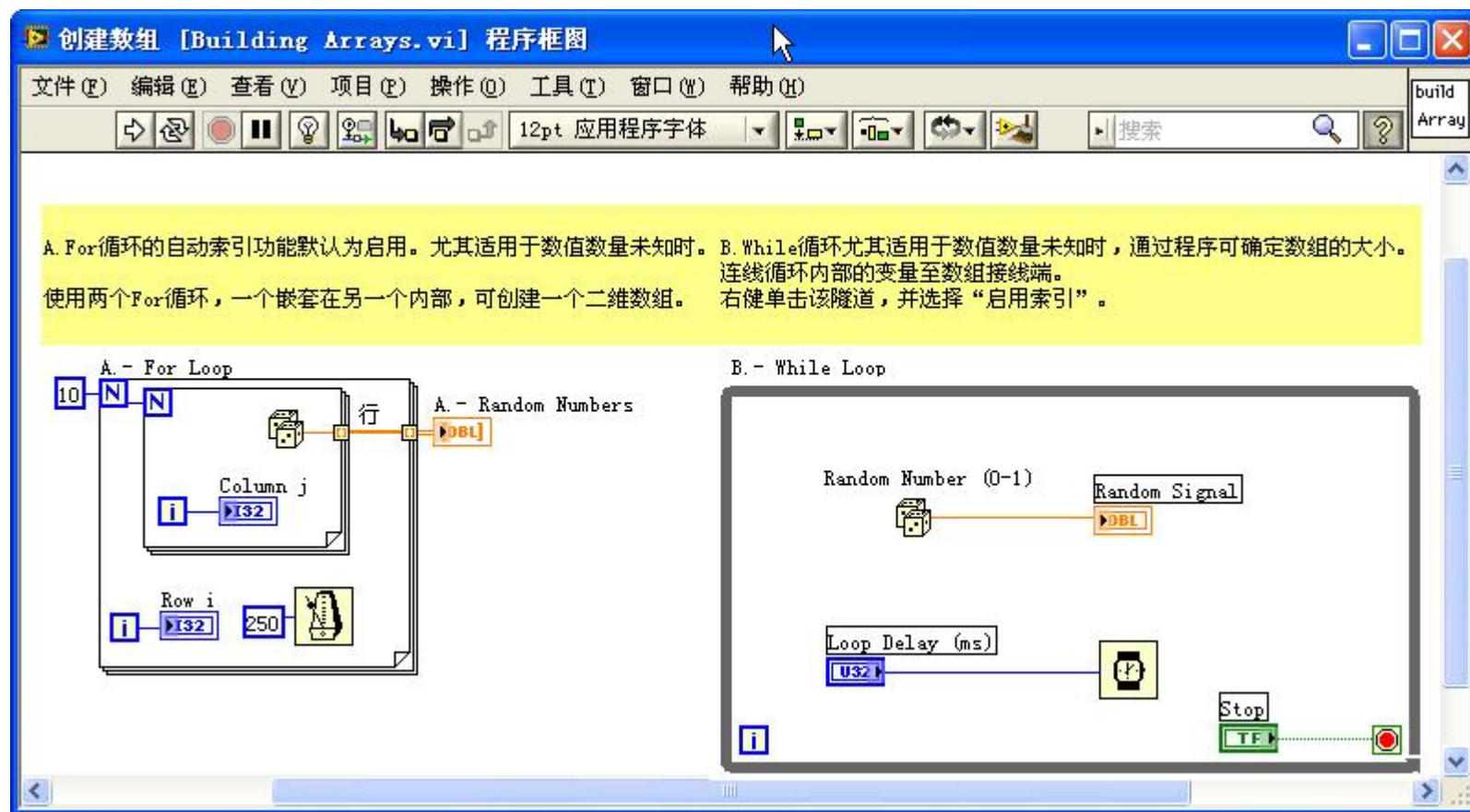
- 概述





实验原理

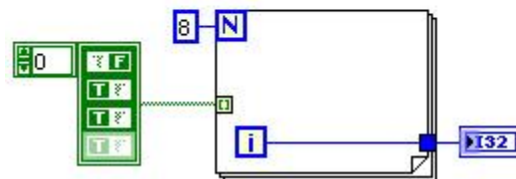
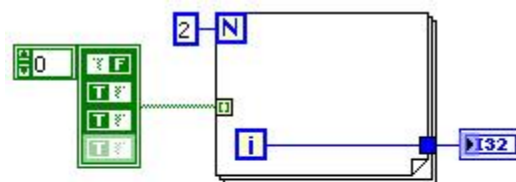
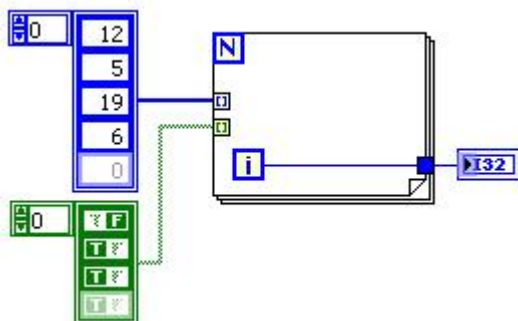
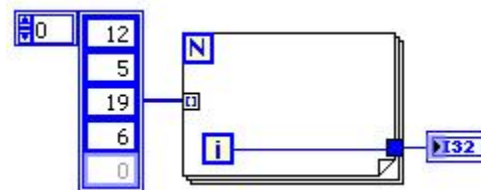
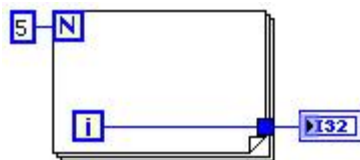
- 循环结构（For循环、While循环）





实验原理

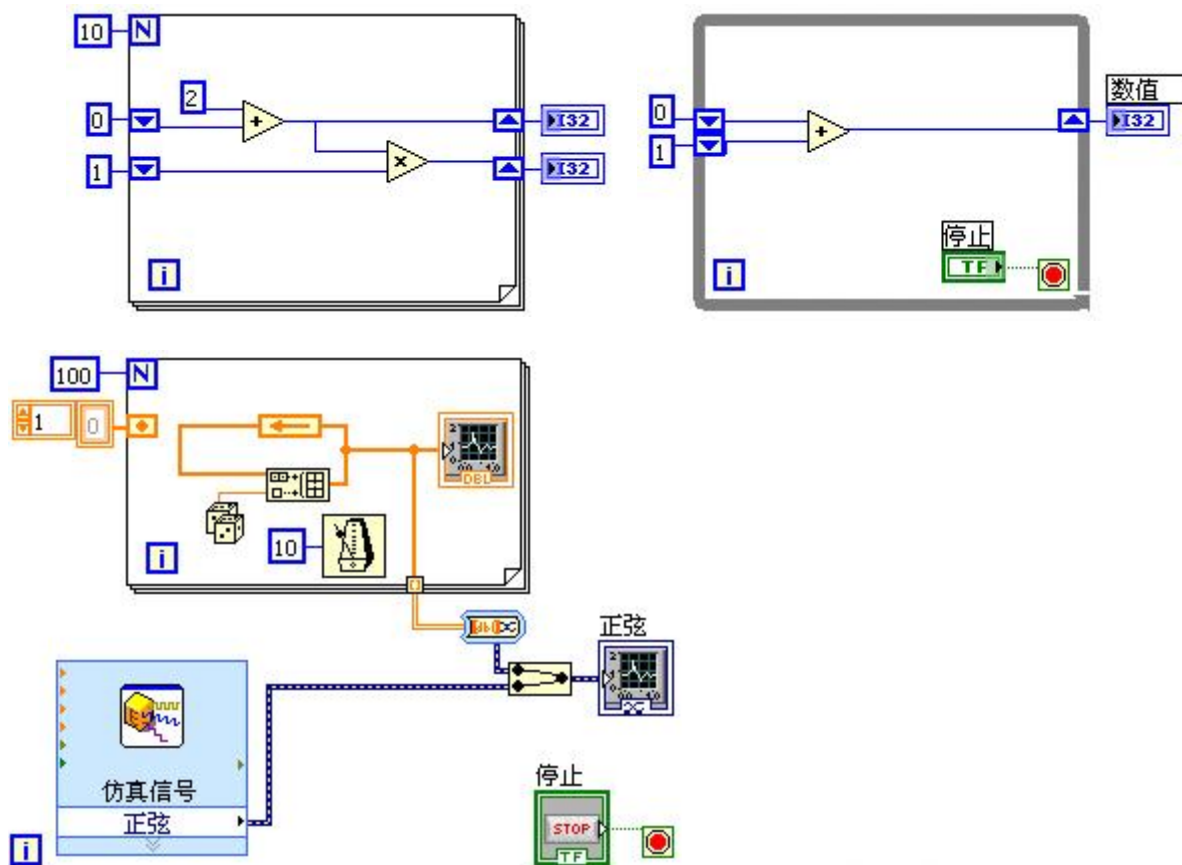
- 循环结构（For循环、While循环）
 - 数据通道、自动索引及循环次数的确定





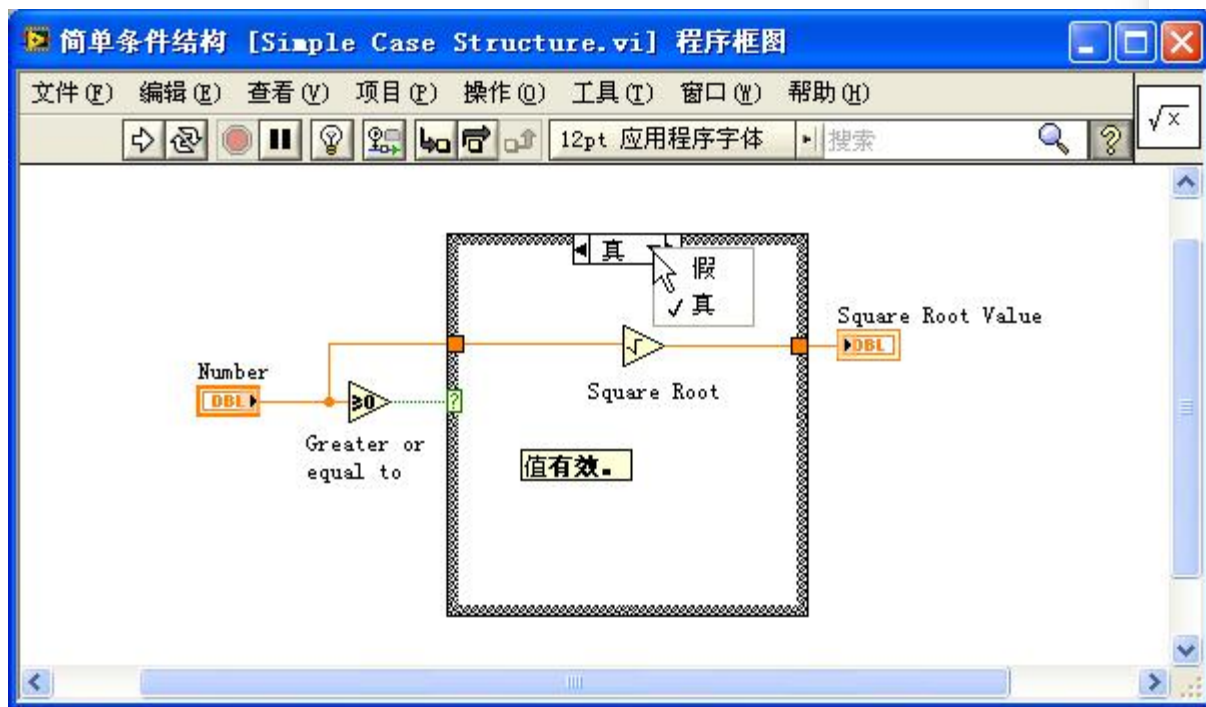
实验原理

- 循环结构（For循环、While循环）
 - 移位寄存器
 - 反馈节点



实验原理

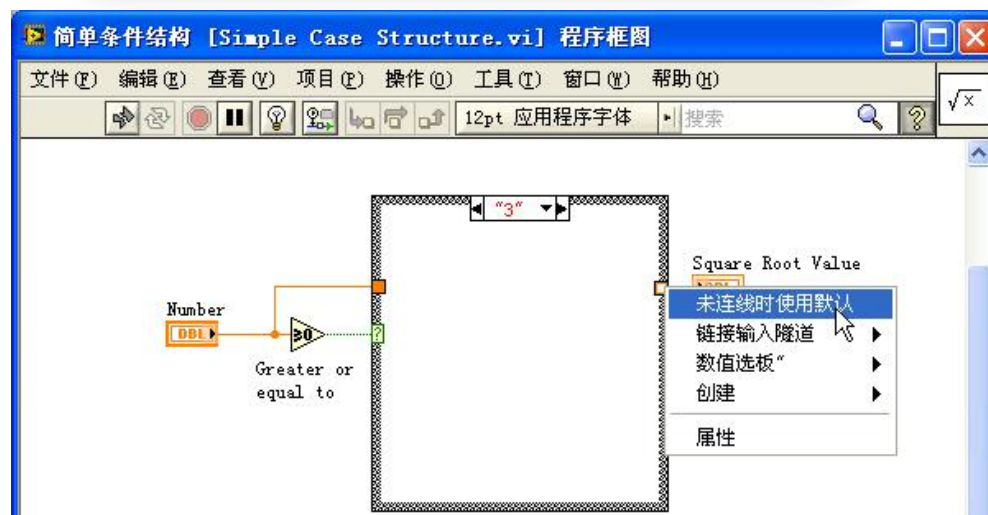
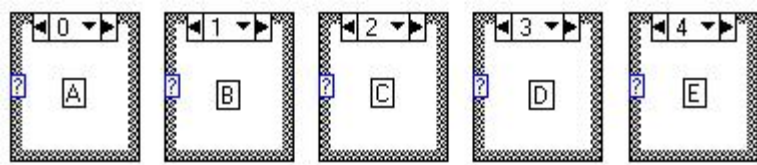
- 条件结构
 - 基本形式、作用





实验原理

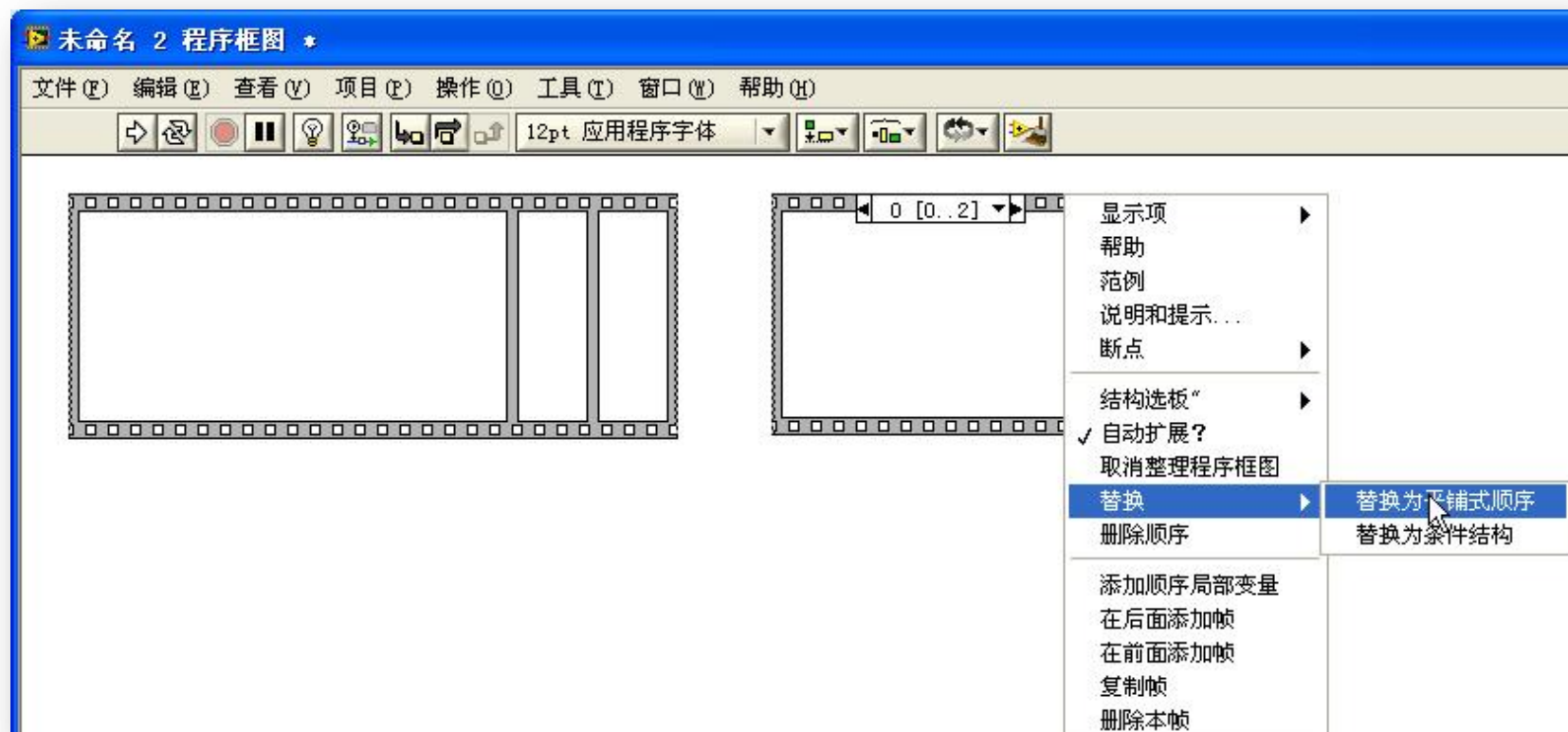
- 条件结构
 - 工作流程、默认值、数据通道





实验原理

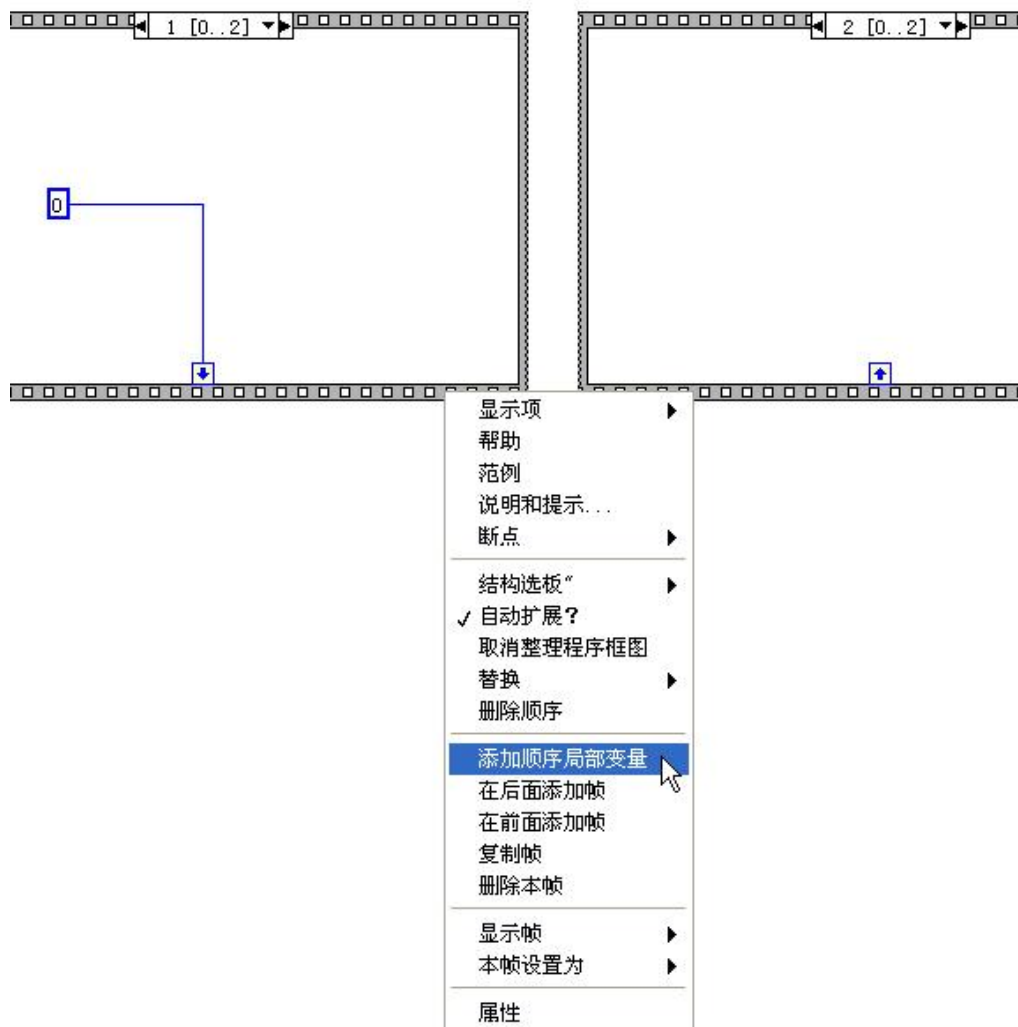
- 顺序结构
 - 顺序结构的两种形式：平铺式和层叠式





实验原理

- 顺序结构
 - 帧间数据传递





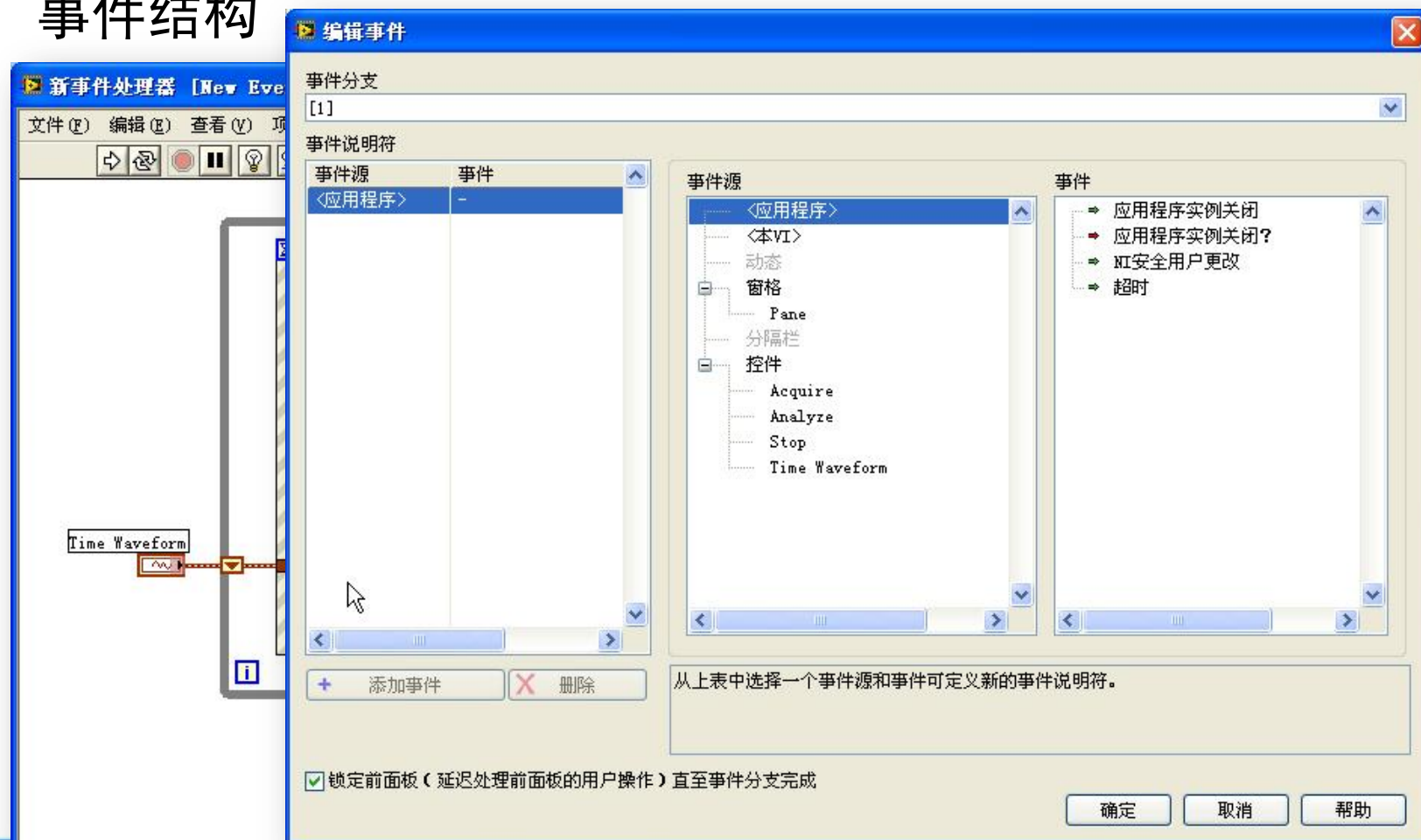
- 顺序结构





实验原理

• 事件结构

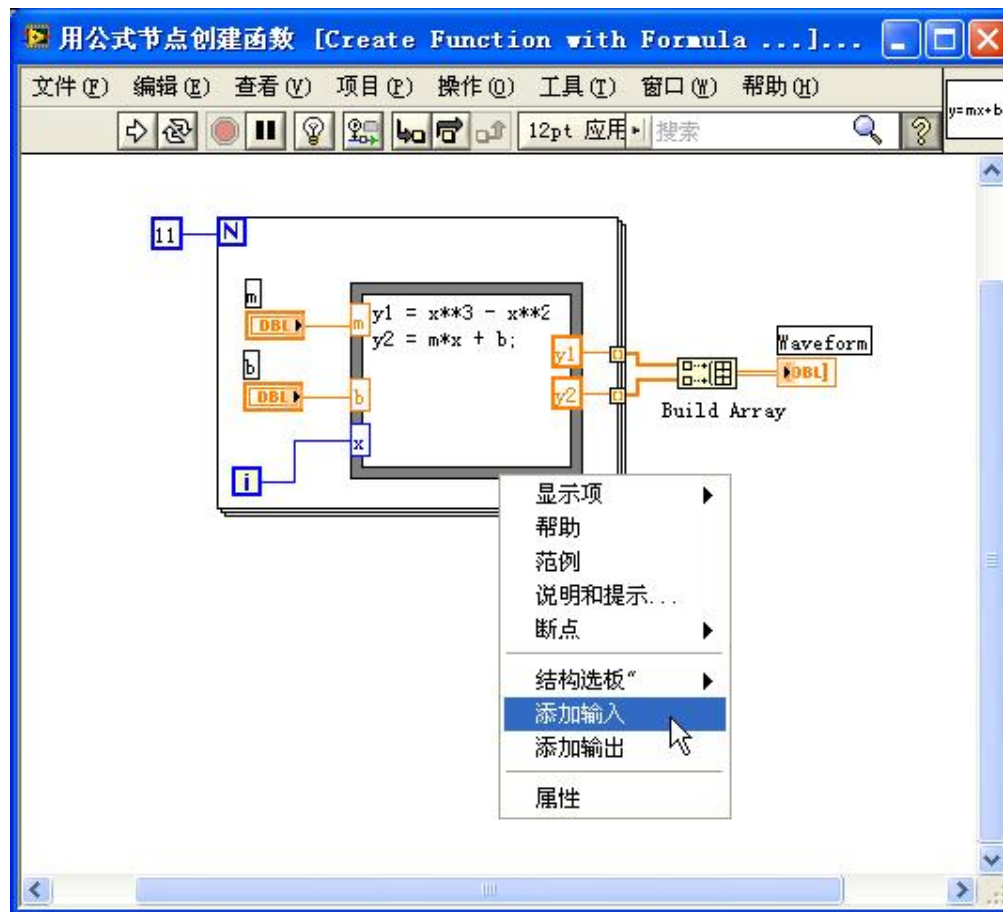




实验原理

- 公式节点

- 条件运算符 ?
- 数学函数: abs、acos、acosh、asin、asinh……





实验内容

1. 在 for 循环结构中调用随机数发生器产生三个随机数，分别利用移位寄存器和反馈节点求出三个随机数的最大值，将三个随机数及最大值的结果在前面板上显示出来；

2. 建立 VI，分别用 for 循环结构和 While 循环结构结合条件结构求 X 的立方和，
$$S = \sum_{X=a}^b X^4 \quad (a \leq b)。$$

其中 a ， b 通过前面板输入，结果 S 在前面板上显示，要求当 $a > b$ 时， S 输出为-1；

3. 在实验内容 2 的基础上，利用事件结构实现当 a 的输入值改变时，弹出消息提示“ a 输入数值改变”；

4. 利用公式节点编程实现 $y = \frac{72a^2 + 2}{297 - b + 9c} + \frac{33 - a}{21c + b}$ 的框图程序，其中 a ， b ， c 通过前面板输入，结果 y

在前面板上显示，要求当“ $297 - b + 9c = 0$ ”时， y 输出为-1，当“ $21c + b = 0$ ”时， y 输出为-2，当

“ $297 - b + 9c = 0$ ”且“ $21c + b = 0$ ”时， y 输出为-3；

5. 利用 while 循环结构和顺序结构设计一个 VI，每间隔 10ms 产生一个随机数，将随机数发生器产生的数值与指定值比较，计算产生的指定值相等的随机数所需花费的时间。



实验要求

- 请根据实验目的、原理和内容完成实验流程图的绘制，并根据流程图完成实验和撰写实验步骤；
- 实验报告撰写要求格式规范、语言清楚，图片数量控制在6张以内，报告篇幅控制在4页内。



本课程结束。
敬请提出宝贵意见，
谢谢大家！