



## 虚拟仪器课程实验讲义

Lecture notes of experiment of virtual instrument

# 第二讲 LabVIEW程序结构、公式节点

主讲教师：袁刚 博士

重庆大学，光电工程学院

电话：023-65102511，传真：023-65112105

Email: [cquyuan@cqu.edu.cn](mailto:cquyuan@cqu.edu.cn)

Website: <http://www.pilab.coe.cqu.edu.cn/>





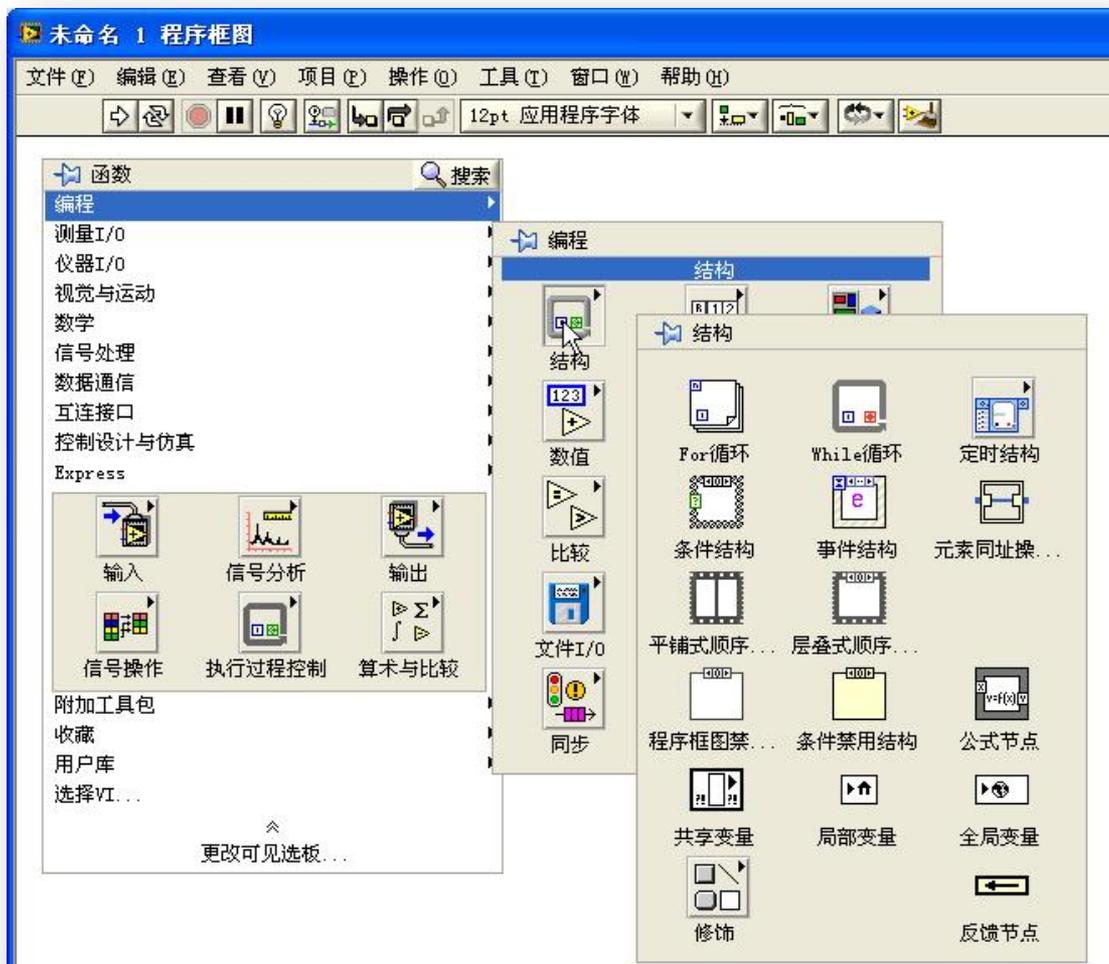
# 实验目的

- 熟悉LabVIEW的程序结构；
- 掌握For 循环和While 循环以及它们的不同点，学习使用移位寄存器和反馈节点；
- 学习条件结构、顺序结构、事件结构基本操作方法；
- 学习公式节点的使用方法。



# 实验原理

- 概述



# 实验原理

- 循环结构（For循环、While循环）

创建数组 [Building Arrays.vi] 程序框图

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 项目(P) 操作(O) 工具(T) 窗口(W) 帮助(H)

12pt 应用程序字体 搜索

build Array

A. For循环的自动索引功能默认为启用。尤其适用于数值数量未知时。 B. While循环尤其适用于数值数量未知时，通过程序可确定数组的大小。 连线循环内部的变量至数组接线端。 使用两个For循环，一个嵌套在另一个内部，可创建一个二维数组。 右键单击该隧道，并选择“启用索引”。

A. - For Loop

A. - Random Numbers

B. - While Loop

Random Number (0-1)

Random Signal

Loop Delay (ms)

U32

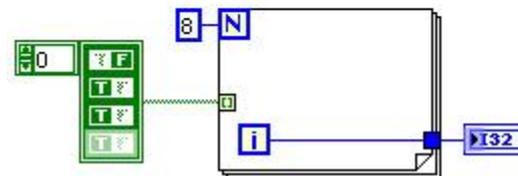
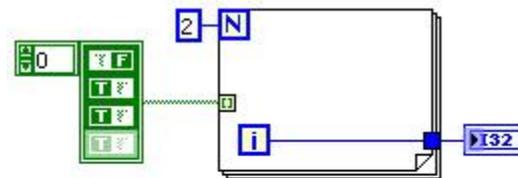
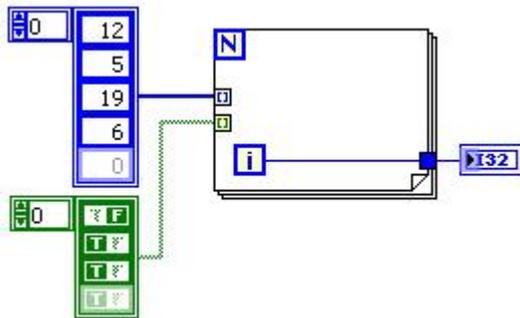
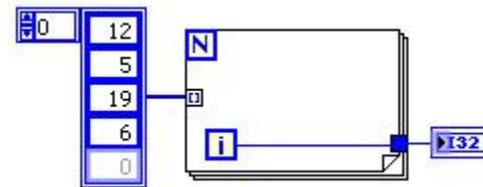
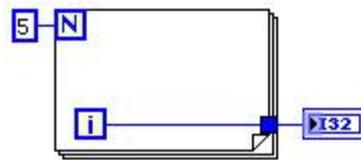
Stop

TF



# 实验原理

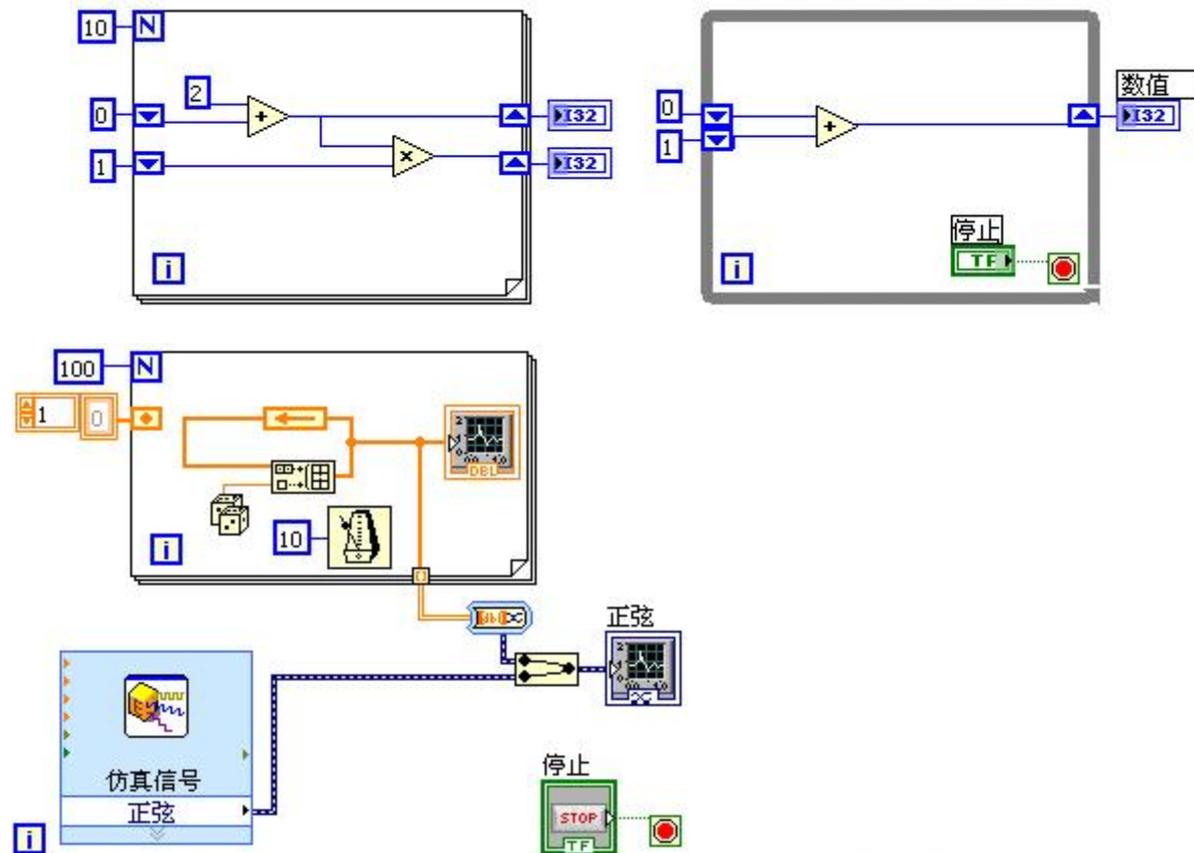
- 循环结构（For循环、While循环）
  - 数据通道、自动索引及循环次数的确定





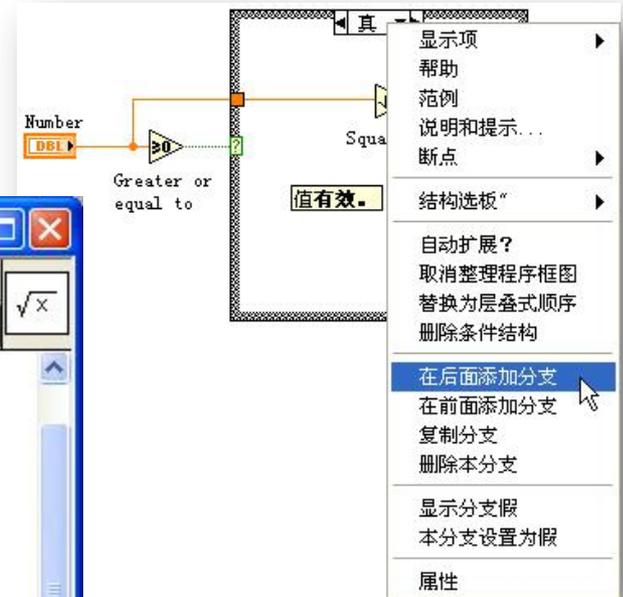
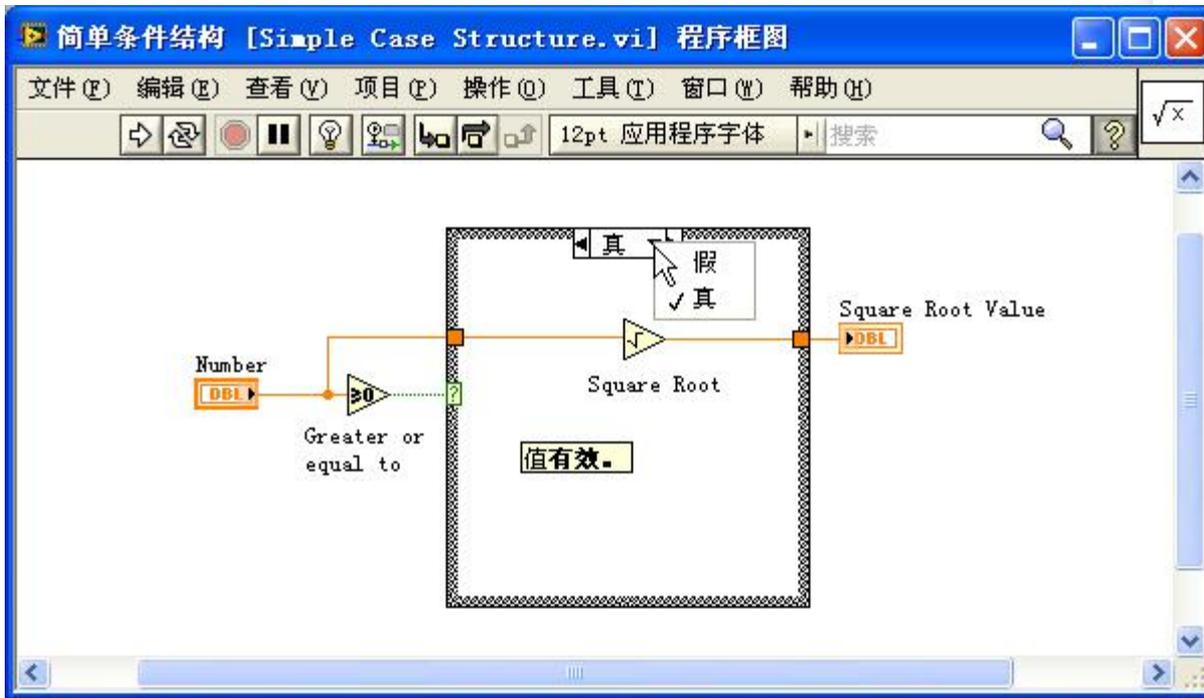
# 实验原理

- 循环结构（For循环、While循环）
  - 移位寄存器
  - 反馈节点



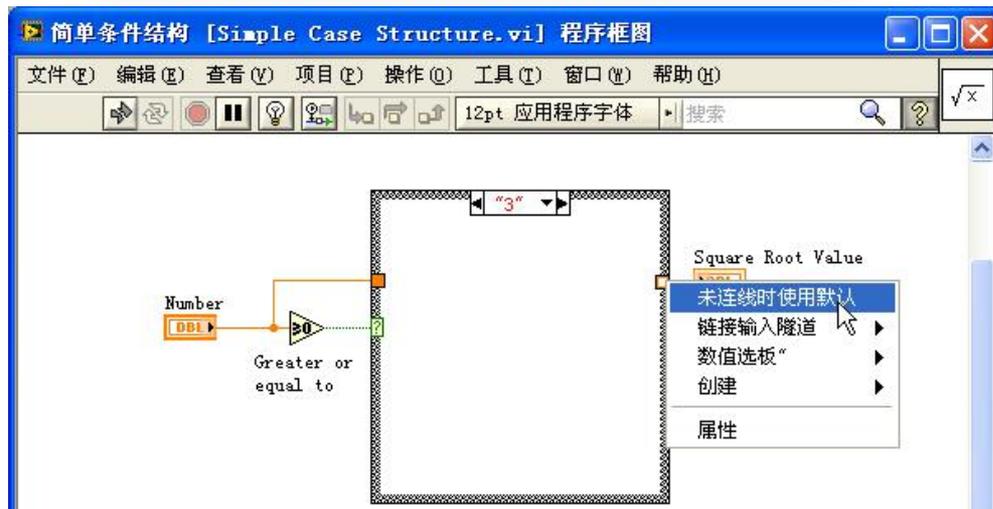
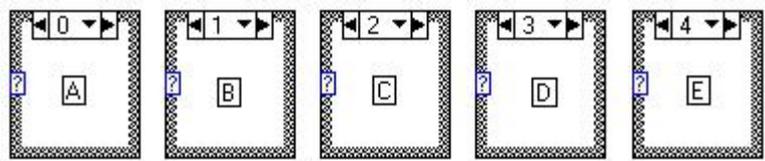
# 实验原理

- 条件结构
  - 基本形式、作用



# 实验原理

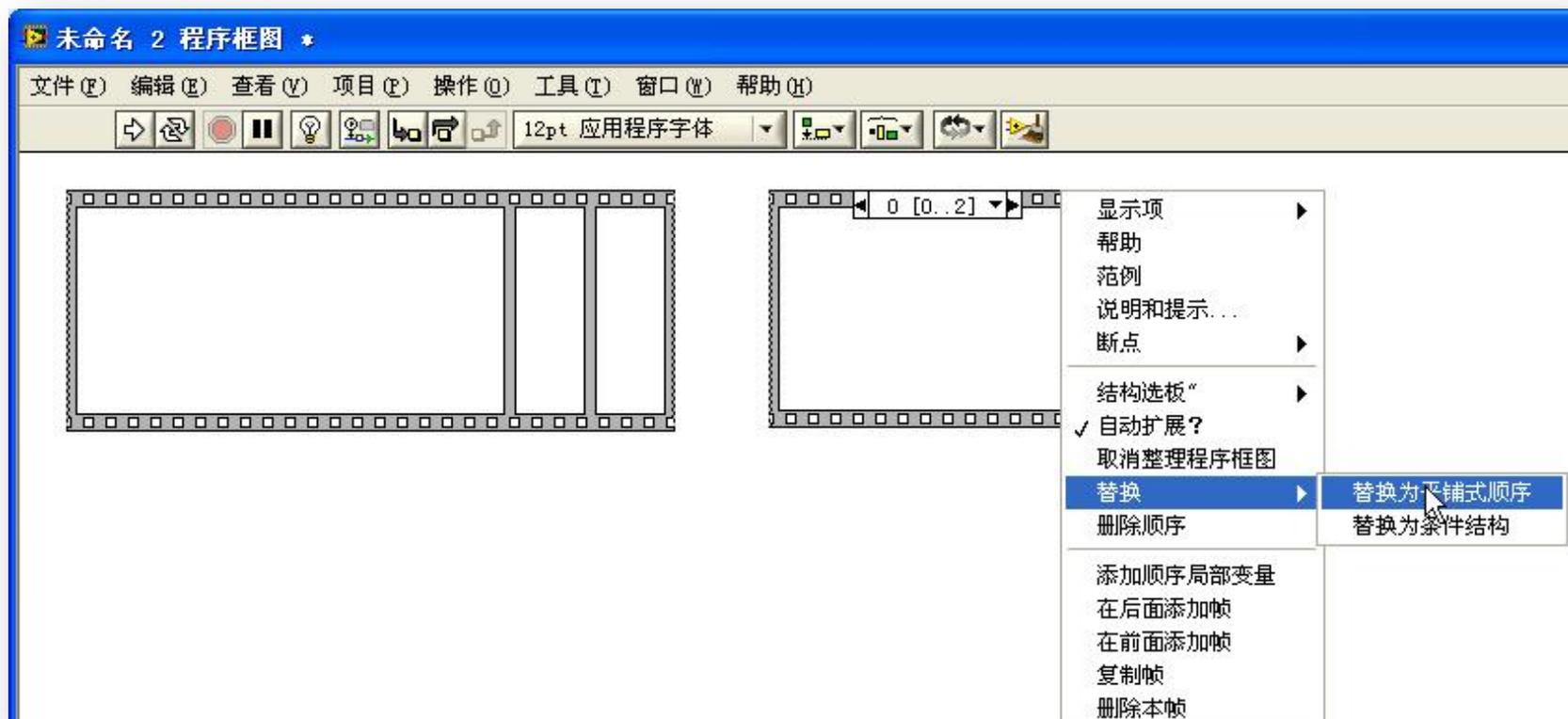
- 条件结构
  - 工作流程、默认值、数据通道





# 实验原理

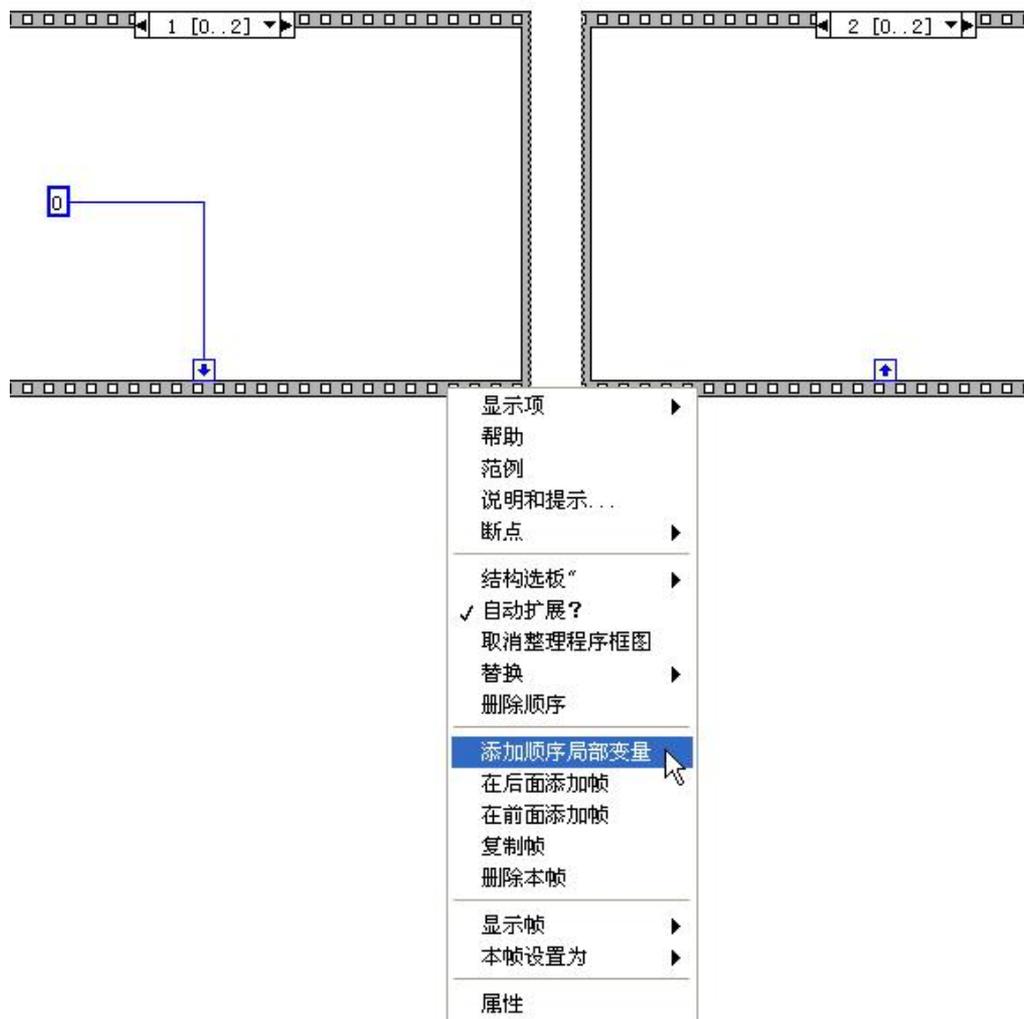
- 顺序结构
  - 顺序结构的两种形式：平铺式和层叠式





# 实验原理

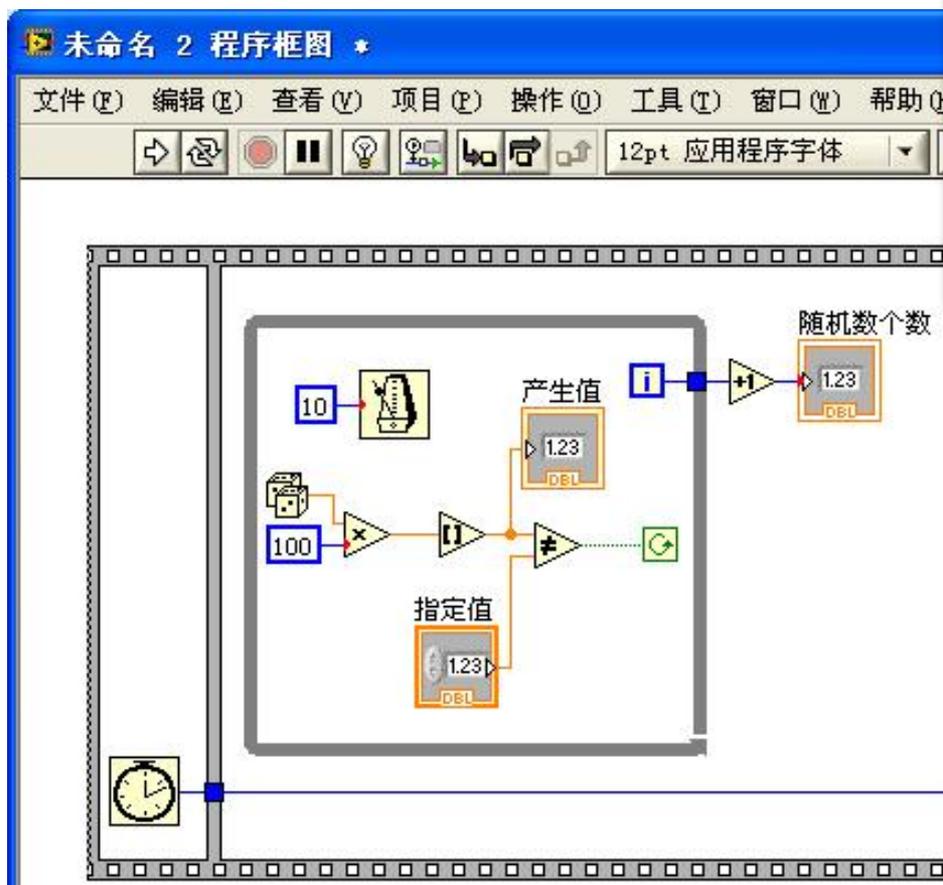
- 顺序结构
  - 帧间数据传递





# 实验原理

- 顺序结构





# 实验原理

- 事件结构

新事件处理器 [New Eve...]

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 项...

Time Waveform

编辑事件

事件分支 [1]

事件说明符

事件源	事件
<应用程序>	-

事件源

- <应用程序>
- <本VI>
- 动态
- 窗格
  - Pane
- 分隔栏
- 控件
  - Acquire
  - Analyze
  - Stop
  - Time Waveform

事件

- 应用程序实例关闭
- 应用程序实例关闭?
- NI安全用户更改
- 超时

+ 添加事件 X 删除

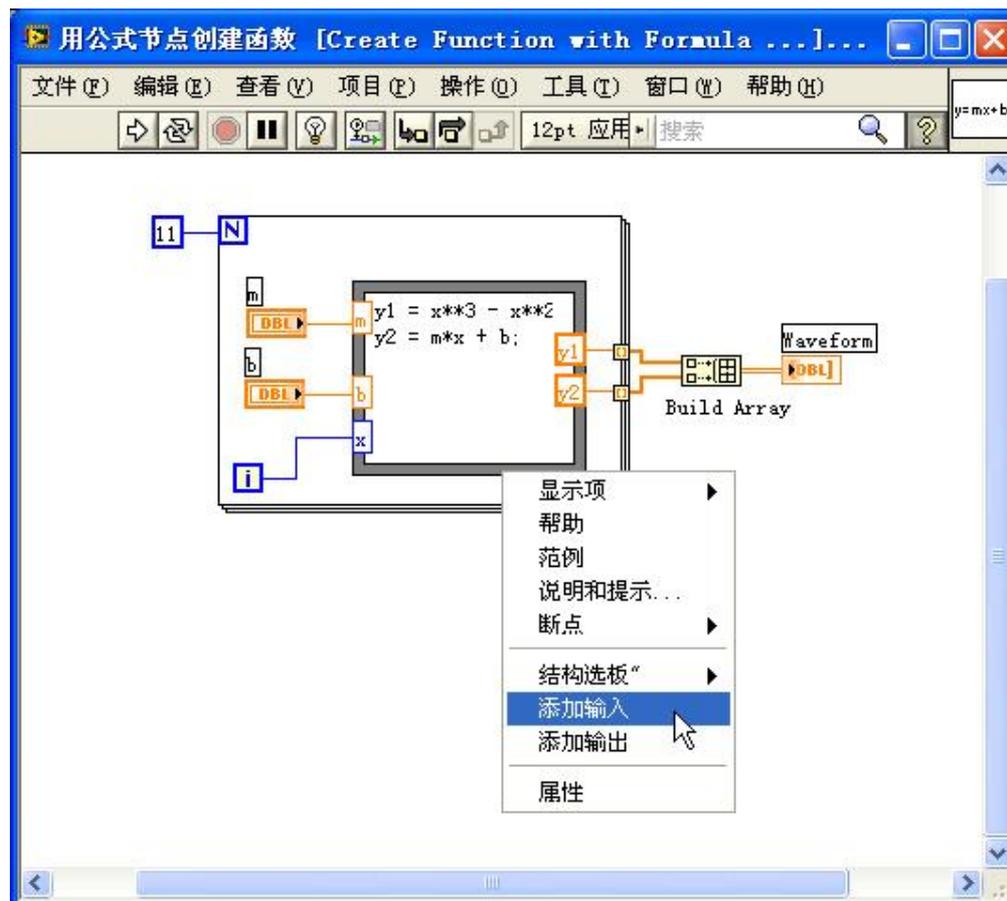
锁定前面板 (延迟处理前面板的用户操作) 直至事件分支完成

确定 取消 帮助

从上表中选择一个事件源和事件可定义新的事件说明符。

# 实验原理

- 公式节点



- 条件运算符 ?

- 数学函数: abs、acos、acosh、asin、asinh.....



# 实验内容

1. 在 for 循环结构中调用随机数发生器产生三个随机数，分别利用移位寄存器和反馈节点求出三个随机数的最大值，将三个随机数及最大值的结果在前面板上显示出来；

2. 建立 VI，分别用 for 循环结构和 While 循环结构结合条件结构求  $X$  的立方和， $S = \sum_{X=a}^b X^4$  ( $a \leq b$ )。

其中  $a$ ,  $b$  通过前面板输入，结果  $S$  在前面板上显示，要求当  $a > b$  时， $S$  输出为-1；

3. 在实验内容 2 的基础上，利用事件结构实现当  $a$  的输入值改变时，弹出消息提示“ $a$  输入数值改变”；

4. 利用公式节点编程实现  $y = \frac{72a^2 + 2}{297 - b + 9c} + \frac{33 - a}{21c + b}$  的框图程序，其中  $a$ ,  $b$ ,  $c$  通过前面板输入，结果  $y$

在前面板上显示，要求当“ $297 - b + 9c = 0$ ”时， $y$  输出为-1，当“ $21c + b = 0$ ”时， $y$  输出为-2，当

“ $297 - b + 9c = 0$ ”且“ $21c + b = 0$ ”时， $y$  输出为-3；

5. 利用 while 循环结构和顺序结构设计一个 VI，每间隔 10ms 产生一个随机数，将随机数发生器产生的数值与指定值比较，计算产生的指定值相等的随机数所需花费的时间。



# 实验要求

- 请根据实验目的、原理和内容完成实验流程图的绘制，并根据流程图完成实验和撰写实验步骤；
- 实验报告撰写要求格式规范、语言清楚，图片数量控制在6张以内，报告篇幅控制在4页内。



**本课程结束。**  
**敬请提出宝贵意见，**  
**谢谢大家！**